

## **d) Turnierordnung**

### **§ 1 Rechtsgrundlagen**

- 1.1 Diese Turnierordnung beruht auf der Satzung der SVG Düren 13/Derichweiler e.V. vom 29.09.2006.

### **§ 2 Spielbetrieb**

- 2.1 Das Spieljahr beginnt am 1.9. eines jeden Jahres. In der SVG Düren 13/Derichweiler e.V. werden nachfolgende Turniere ausgetragen:
- 2.1.1 Vereinsmeisterschaft
  - 2.1.2 Vereinspokalmeisterschaft
  - 2.1.3 Vereinsblitzmeisterschaft
  - 2.1.4 Weitere Turniere je nach Ausschreibung
- 2.2.1 Die jeweiligen Sieger aus den Turnieren erhalten für das betreffende Spieljahr den Titel "Vereins-/Pokal-/Blitzmeister 20../..".
- 2.2.2 Bei der Vereinsmeister-, Pokal- und Blitzmeisterschaft erhalten folgende platzierten Spieler einen Pokal oder eine Urkunde:
- a.) bis zu 5 Teilnehmern: Platz 1
  - b.) bis zu 10 Teilnehmern: Platz 1 + 2
  - c.) bei mehr als 10 Teilnehmern: Platz 1 bis 3.

### **§ 3 Spielberechtigung**

- 3.1 Zu den Turnieren sind alle Spieler zugelassen, die Mitglied im Verein sind oder vom Vorstand eingeladen werden.

### **§ 4 Bußen**

- 4.1 Spieler, die gegen die Turnierordnung verstoßen, können mit Bußen in Form einer Verwarnung, eines Verweises, der Verlusterklärung von Partien oder Sperre bis zu einem Jahr belegt werden.
- 4.2 Bußen werden vom Turnierleiter verhängt. Sperren bedürfen der Zustimmung des Turnierausschusses.

### **§ 5 Schiedsrichterentscheidungen und Proteste**

- 5.1 Der Turnierleiter übernimmt die Funktion des Schiedsrichters bei allen Vereinsturnieren. Ist er bei einer Entscheidung befangen, so übernimmt der Vorsitzende des Turnierausschusses seine Funktion.
- 5.2 Gegen alle Entscheidungen ist Protest beim Turnierausschuß möglich.
- 5.3 Einsprüche und Proteste können beim Turnierausschuß innerhalb von zehn Tagen schriftlich eingereicht werden.
- 5.4 Proteste gegen Schiedsrichterentscheidungen sind unmittelbar möglich, falls der Turnierausschuß beschlußfähig ist. In diesem Fall entscheidet der Turnierausschuß den Protest sofort.

## **§ 6 Vereinsmeisterschaft**

- 6.1 Die Vereinsmeisterschaft wird je nach Teilnehmerzahl einrundig oder nach Schweizer System ausgetragen.
- 6.2 Die Bedenkzeit beträgt für 40 Züge je Spieler zwei Stunden und eine Stunde für den Rest der Partie.
- 6.3 Vom Turnierleiter werden die Spieltermine und Paarungen vor der Saison festgelegt.
- 6.4 Verlegungen sind im gegenseitigen Einvernehmen möglich, Verlegungen über das vorgesehene Turnierende hinaus nur mit Zustimmung des Turnierleiters.
- 6.5 Derjenige Spieler, der nach jeweils einem Quartal (nach dem 31.12., dem 31.3. bzw. ggf. dem 30.6.) mehr als drei Partien im Rückstand ist, kann vom Turnierleiter vom Turnier ausgeschlossen werden.
- 6.6 Ergibt sich nach Turnierende auf den entscheidenden Plätzen Punktgleichheit zwischen zwei oder mehr Spielern, so wird nach § 7 verfahren.

## **§ 7 Vorgehensweise bei Punktgleichheit**

- 7.1 Ergibt sich nach Turnierende auf den entscheidenden Plätzen Punktgleichheit zwischen mehr als zwei Spielern, so ist die Sonneborn-Berger-Wertung das nächste Kriterium für die Platzierung.
- 7.2 Ergibt sich auch hiernach Gleichstand, so wird ein Stichkampf in Form von zwei weiteren Partien gespielt.
  - 7.2.1 Endet dieser remis, so werden zwei 5-Minuten Blitzpartien gespielt.
  - 7.2.2 Die Farbe wird vor der ersten Partie ausgelost.
  - 7.2.3 Ergibt sich danach erneut Gleichstand, so sind die Blitzpartien mit ständig wechselnden Farben fortzusetzen. Es entscheidet die nächste Gewinnpartie.
- 7.3 Ergibt sich nach Turnierende auf den entscheidenden Plätzen Punktgleichheit zwischen zwei Spielern, so wird ein Stichkampf in Form von zwei weiteren Partien gespielt.
- 7.4 § 7 ist nur für Turniere, in denen jeder Spieler mindestens eine Stunde Bedenkzeit hat, anwendbar.

## **§ 8 Vereinspokalmeisterschaft**

- 8.1 Die Pokalmeisterschaft wird im K.O.-System durch Hin- und Rückspiel ausgetragen.
- 8.2 Die Paarungen werden vor jeder Runde ausgelost.
- 8.3 Ein Nichtantreten eines Spielers endet mit Verlust der Partie.
- 8.4 Die Bedenkzeit beträgt für 40 Züge je Spieler zwei Stunden und eine Stunde für den Rest der Partie.
- 8.5 Im Falle eines Gleichstands nach beiden Partien, wird wie bei § 7.2.1 verfahren.
- 8.6 Verlegungen sind im gegenseitigen Einvernehmen möglich, aber nicht über den vorgesehenen Termin der nächsten Runde hinaus.

## **§ 9 Vereinsblitzmeisterschaft**

- 9.1 Gespielt wird bei bis zu 8 Teilnehmern ein doppelrundiges Turnier, ab 9 Teilnehmern ein einfaches Rundenturnier.
- 9.2 Die Bedenkzeit beträgt je Spieler fünf Minuten für die ganze Partie.
- 9.3.1 Ergibt sich Punktgleichheit zwischen zwei Spielern auf entscheidenden Plätzen, so werden zwei weitere 5-Minuten-Blitzpartien gespielt. Die Farbe wird vor der ersten Partie ausgelost.
- 9.3.2 Ergibt sich danach erneut Gleichstand, so sind die Blitzpartien mit ständig wechselnden Farben fortzusetzen. Es entscheidet die nächste Gewinnpartie.
- 9.4 Ergibt sich Gleichstand zwischen mehr als zwei Spielern, so entscheidet ein neues einrundiges Turnier unter den punktgleichen Spielern.

## **§ 10 Termingestaltung**

- 10.1 Zuständig ist der Turnierleiter. Bei der Termingestaltung sind Terminüberschneidungen möglichst zu vermeiden.
- 10.2 Spieltag ist der Freitag mit Beginn ab 20.00 Uhr.

## **§ 11 Wettkampfregele**

- 11.1 Es gelten die FIDE-Regeln in der aktuellen Fassung und die BTO des SBNRW, Artikel 5 und 6.